PlayStation



On DIMOND CO.,LTD.

このたびはオンデマンドの『Shake Kids』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前にこの解説書をよくお読みいただいた上で、正しい方法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。
ゲームを途中でセーブするにはメモリーカードが必要です。1ブロック使用し、3個所までセーブできます。
また、本ゲームはアナログコントローラ(DUAL SHOCK)の振動機能に対応しております。アナログコントローラをご使用いただきますと、より一層の臨場感を得ることができます。

目次

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック
アナログコントローラ対応（振動のみ）

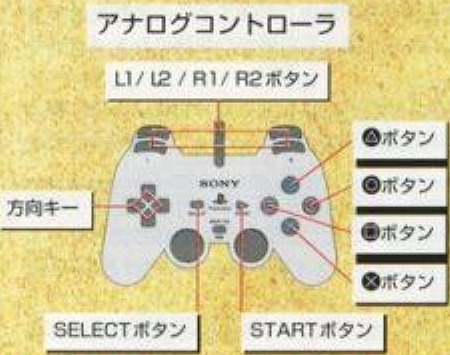
SLPS 01472

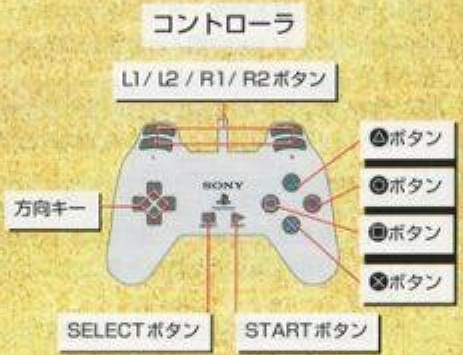
ストーリー（どーしてフリフリするのかな？）

物語の主人公となる少年・ランディーは、シェイク世界選手権大会で優勝することを夢見るシェイク職人の卵。シェイク職人とは自分で作ったシェイカーを使って華麗かつ俊敏にシェイク技をキメるパフォーマーのことだ。
ランディーが修行に明け暮れていたある日、また町の人が動物に襲われる事件が起こった。困っている人がいると助けずにはいられないランディーは自慢のシェイカーを持って動物退治にでかけた。
道中でシェイカーの神様と名乗る「ミスターシェイカー」と出会ったランディーは、シェイク職人としての素質を見込まれて「敵を吸い込んでダメージを与えたり、アイテムを作り出したりできる」という不思議な力を持った魔法のシェイカー(ミスターシェイカー自身なんだけどね)を手に入れた。
どうやら動物達は何者かに操られて狂暴になっているようだ。ランディーは操られた動物たちを開放すべく、Mr.シェイカーと共に冒険の旅に出る事になったのだが…。

※ 「シェイカー」とは？
カクテル等を作る時に使う金属製のコップのようなもの。映画「カクテル」ではトム・クルーズが格好良く振ってたよね。シェイク キッズではお酒を作るためではなく、「敵を倒す武器」&「アイテムを作る魔法の壺」的な性格のものとして登場するんだ。

コントローラ操作方法





右/左スティック、およびアナログモードスイッチは使用しません。

△ボタン	アイテム・技の確認
○・□ボタン	シェイカーを投げる、会話をする
×ボタン	ジャンプ
L1/ L2 / R1/ R2ボタン	シェイク開始、シェイクをする
方向キー	自キャラの移動 方向キー右 … 右に移動　方向キー左 … 左に移動 方向キー上 … 奥に移動　方向キー下 … 手前に移動 左右に動いた(ターンした)瞬間、シェイカーを使ってガードをするぞ。危ない時は「ターンをしながらシェイカーを投げる」繰り返してピンチを切り抜けよう。
SELECTボタン	オプションを開く。サウンドのステレオ/モノラルとバイブレーション(振動)のオン/オフを切り替えることができる。
STARTボタン	ポーズメニュー。ゲームをポーズして、ゲームを続ける、スタートに戻る、ゲームを終わるを選べる。ゲームを終わるを選ぶとセーブするかどうかを選べるぞ。

シェイクアクションとは

プレイステーションのコントローラをじっと見てみよう。何だかボタンがいっぱい付いてるよね。中でもL・Rボタンは4つも付いてる。でも、L・Rボタンは他のボタンに比べると活躍の場があまりなかった、使うボタンを増やせば操作が複雑になるからね。
「僕も他のボタンみたいに活躍したいなぁ」
夜空のお星様を見てはそう呟くL・Rボタン。それを聞いたオンデマンドは考えたんだ。L・Rボタンを使って、なにか新しくて楽しくて簡単な操作を主体としたアクションゲームを実現できないだろうか…？
シェイクアクション(振りゲー)『シェイク キッズ』は、L・Rボタンが主役のアクションゲーム。シェイク キッズでは、4つのL・Rボタンをバリバリ使うんだ。というより、使わないとゲームが進まない。でも操作は楽しく・簡単・快適なんだ。シェイク キッズをプレイしてみると、活躍の場を得て張り切るL・Rボタンと、いつの間にか一緒になってシェイクでフリフリしている自分に気付くことだろう。

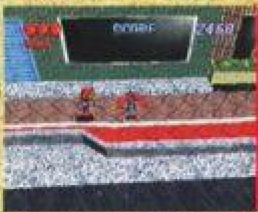


セーブについて

シェイク キッズでは、ゲームを途中で中止してプレイデータを記録し、別の時にその続きからゲームを始めるセーブ機能がついています。セーブ機能を使うためには、あらかじめメモリーカードを用意する必要があります。メモリーカードをプレイステーション本体のメモリーカード差込口1に挿入し、ゲームを始めてください。メモリーカードを差込口に入れないでゲームを始めると、『ゲームのデータをセーブできません』とのメッセージが出ます。データをセーブしなくてもよければ、そのままゲームを始めることもできます。この場合、ゲームを途中で終えると、その続きからゲームを続けることはできませんので、あらかじめご了承ください。
なお、1枚のメモリーカードに、3個所までのプレイデータをセーブすることができます。また、プレイデータと同時にハイスコアのデータもセーブします。

遊びかた

敵キャラにシェイカーを投げつけると、敵キャラはしばらく気絶してしまうぞ。敵キャラが気絶している時にL・Rボタン(シェイクボタン)を押すとシェイクタイム開始だ。シェイクをすると、敵キャラにダメージを与えることができ、L・Rボタンを押した回数が多いほどたくさんのダメージを与えることができるぞ。
シェイクには秘伝の書に書かれたシェイク技があり、秘伝の書を持っていれば△ボタンで確認することができるぞ。シェイクタイムは両手の人差し指でL・Rボタンのみを専門に押す操作となるんだ。うまくなると、中指も使った4フィンガー操作ができるようになるぞ。



敵を気絶させる



シェイカーに吸い込む！



振りまくり！

(注意！)
シェイカーを振ることができるようになるのは、ミスターシェイカーに出会った後の2面から。それまでは、シェイカーをぶつけて敵キャラを倒してくれ。ミスターシェイカーはプレイヤーの素質を見て大きなシェイカーを使えるようにしてくれるらしいから、頑張ってシェイカーを振れるようになろう。

ハイスコアを競おう！

シェイク キッズは、家族や友達といろんな記録を競って楽しむ事ができるように、ハイスコアをチェックできるようになっているんだ。

・ステージハイスコア

各ステージ別の最高得点と、記録保持者の名前を見る事ができるぞ。全てのステージでハイスコアを記録するのは誰だ？



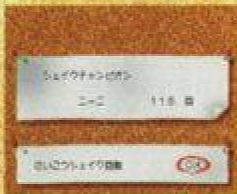
・ボスハイスコア

各ボス戦別の最高得点と、記録保持者の名前を見る事ができる。なるべく短い時間でボスを倒すと高得点をゲットできるぞ。



・シェイクチャンピオン

現在の最高シェイク回数を記録している。一番早くシェイクできる人がシェイクチャンピオンと呼ばれるぞ。キミは何連射できるか？



この他にも、シェイク技をいかにうまく決められるかとか、うまくアイテムを作れるかとか、シェイク キッズにはいろんな楽しみが詰まっているんだ。あますとこなく遊んでほしいな。

プレイヤーアクション

シェイク キッズの主人公ランディーやニーニはこんなアクションができるんだ。操作の仕方をしっかり覚えて、ゲームを楽しんでくれ。

投げる

◎ボタンでシェイカーを投げる(◉ボタンも可)。シェイカーを投げて敵キャラにぶつけると敵キャラは気絶してしまう。シェイカーを振るためにはまず敵キャラを気絶させなければならない。何回ぶつけると気絶するかは敵キャラによって様々だ。気絶している敵キャラに触ってもミスにはならない。だからって放っておくと再び起きて襲ってくるぞ。

ブロック

ターン(自分が向いている方向と反対を向くこと)をすると、シェイカーを使って敵キャラや敵の撃ってくる弾をブロックして弾き返すことができるぞ。危ない時にはターンをうまく使ってピンチを切り抜けよう。

ジャンプ

あるイベントをクリアすると、ジャンピングシューズをもらえるぞ。これさえあれば⊗ボタンでジャンプすることができるんだ。後で説明するフグの若い衆とあわせてハイジャンプをすることもできるぞ。



シェイク

敵キャラが気絶している時に、シェイクボタン(L1·L2·R1·R2ボタン)を押すとシェイクタイムのスタートだ。シェイクタイムは、何回シェイクできるかとか、どんなシェイク技を入れられるかとか、キミの個性が出るところだ。シェイクをうまくできるものが、シェイクキッズの上手なプレイヤーだ。シェイクについて詳しくは次のページに書いてあるぞ。



フグ移動

これまたあるイベントをクリアすると、フグの若い衆を呼び出すことができるようになる。フグの若い衆にぶつかりながらターンすると、弾き飛ばされてハイジャンプをしたり普通のジャンプじゃ届かないところまで飛んだりすることができるんだ。フグの若い衆を呼ぶにはステージ中の青フグベルを鳴らしてくれ。フグの若い衆の位置は、影がどこにあるかを見ればすぐにわかるぞ。



シェイクタイム

敵キャラを気絶させてシェイカーに吸い込み、L・Rボタンでシャカシャカ振る…。
シェイクキッズの最大の醍醐味は、シェイクタイムにあるといっても過言ではないくらいシェイクは大切なんだ。

回数

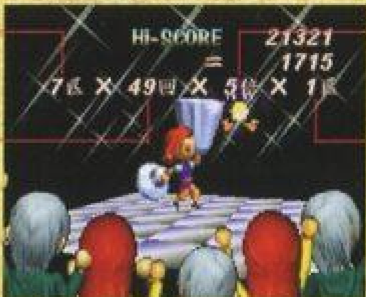
シェイクの基本は、回数を多く振ることだ。多く振れば多く振るほどボーナス得点が高くなるぞ。シェイクタイムは6秒間。この間にキミは何回振ることができるか？ちなみに開発チームの中の最高は137回だ。キミはこれを超えることができるかな？

点数計算

シェイクをして敵キャラを倒すとボーナス得点が入るよね。ここで、得点の計算について解説しよう。

吸い込んだ敵キャラの数

シェイクした回数



ボーナス倍率

倒した敵キャラの数

いろんな要素があるけど1つの要素だけを頑張ってあげるよりも、全ての要素をまんべんなく上げていく方が、より高得点につながるぞ。シェイクしないでシェイカーをぶつけて敵キャラを倒した場合は得点が入らないので、ハイスコアを狙うならシェイクで倒そう。

技

シェイクは、シェイクボタンを押せば振ることができる。とっても簡単だよね。最高何回振ることができるか？限界にチャレンジするのも面白いけど、シェイクには技ってものがあって、ステージ中に散らばっている『秘伝の書』を入手すると、どんどん使える技が増えてくるんだ。技には色々な種類があって、ボーナス得点を倍増させるもの、いつもの倍のダメージを与えるもの、特定のボスキャラに効くもの、アイテムを作る技ってものもあるんだ。



アイテム

シェイク技の中にはアイテムを作る技があるってさっき言ったけど、一体どんなアイテムができるのか？下の表にまとめてみた。できるアイテムはアイテム技を振った回数によって変わるんだ。アイテムを作る秘伝の書を入手したら、状況に応じて必要なものを作れるように、何度も練習しよう。



アイテム技１回	小ハート１個
アイテム技２回	小ハート２個
アイテム技３回	メガネ
アイテム技４回	マグネット
アイテム技５回以上	小ハート１個

ファンクラブ

ゲーム中、困っている人がいたら助けてあげよう。中にはランディーやニーニのことを大好きになってくれて、ファンクラブの会長となってシェイクタイムを盛り上げるファンクラブを作ってくれる人もいるぞ。同じシェイクをするなら、やっぱり大勢の前で喝采を浴びながらシェイクしたいよね。

アイテム紹介

ジャンピングシューズ
×ボタンでジャンプする事ができるようになる。シビレて動けなくなったゴローを助けると、お礼にもらえる。



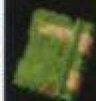
小ハート
１個だけでは何の効果もないが、５つ集めると大ハート１つ分になる。アイテム作成の秘伝の書を手に入れれば、自分で作る事もできるぞ。



メガネ
敵キャラの残りヒットポイントを見る事ができる。敵キャラの中にはシェイカーをぶつけただけでヒットポイントが減るものもいれば、減らないものもいる。ヒットポイントの高いボスキャラも、これさえあればどれだけ攻撃が効いてるか一目瞭然だ。



秘伝の書
シェイクの技を記してある書物。ステージ中の色々な場所に散らばっている。秘伝の書を入手しないと、キミがシェイク技を知っていても技は出ないぞ。



でかいシェイカー
気絶した動物を吸い込んでシェイクすることにより、操られた動物を魔の手から開放することができる。実はミスターシェイカー。



フグベルの説明書
フグの若い衆を呼ぶベル「フグベル」を使えるようになる。地形的にここは移動できないなと思ったら、ステージの中でフグベルを探そうフグベルを鳴らしてから戻ってくると、フグの若い衆が力を貸してくれるぞ。



マグネット
普通は敵にシェイカーをぶつけて、気絶させないとシェイカーに吸い込めないが、マグネットを３つ集めると、気絶させなくても、画面に見えている敵キャラを全て吸い込む事ができるぞ。



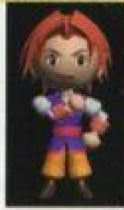
幻のアイテム
シェイク キッズのステージ中のどこかに、普通では手に入らない幻のアイテムがあるらしいぞ。一体どんなアイテムでどんな効果があるのか？ステージをよーく探してみてくれ。

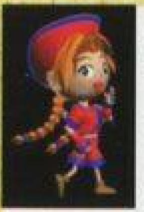
キャラクター紹介



名前：ランディー（ Randy ）　性別：男の子
年齢：14歳　職業：シェイク職人（修行中）

片田舎の町に住む明朗快活な14歳の少年。
両親を早くに亡くし、妹のニーニと2人暮らしをしている。両親がいないという不遇の境遇にあっても明るく素直に育ったランディーは、町の誰からも慕われる人気者でもある。そんな彼は、「世界一のシェイク職人」になる事を夢み、修行にいそしむ毎日を送っている。また、困っている人がいると助けずにはいられない、正義感の強い性格の持ち主で、それを見込んだシェイカーの神様・Mr.シェイカーとともに、シェイカーを使って悪さを企む「おばば」をお仕置きするべく旅に出る事になる。





名前：ニーニ（ Nihni ）　性別：女の子
年齢：12歳

ランディーの妹で、元気が全身から溢れ出ているような女の子だが、負けん気の強さが玉にキズ。
どちらかと言えば優等生タイプのランディーとは違い、近所の男の子達とケンカする事もしばしば（ちなみにケンカでは負けた事がない）。ただ、ニーニがケンカするのもランディー譲りの「正義感の強さ」からくるものであり、大人達は温かい目で彼女を見守っている。また、親がいない事の影響か、同じ年頃の子供たちに比べて頼まれたことは最後までやり遂げる強い責任感を持っている。



ランディーとニーニの違いって？

ゲームスタート時にランディーとニーニのどちらかをプレイヤーキャラクターとして選ぶよね。どう違うかって言うと、ニーニの方がゲームを簡単に進めることができるようになっているんだ。ニーニの時だけ現れる赤フグベルを鳴らすと、ゲームオーバーになってもステージの途中からやり直しができるぞ。

ミスターシェイカー（ Mr.Shaker ）

年齢：不明

シェイカーの神様を自称するだけあって、シェイカーには詳しい。おばばとはなにやら因縁がありそう。でかいシェイカーである。



ゴロー（ Goro N. ）

年齢：59歳

ランディーの家に転がり込んだはいいが、勝手に人の家を改造していってしまう。ミスターシェイカーと古い友人らしいが、謎の多い人物である。



おばば（ BOSS-J ）

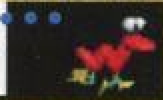
年齢：不明

動物が人間を襲うようになった背後にはおばばの影が…。どうやらおばばは動物をあやつって世界征服をたくらんでいるようだ。



敵キャラクター紹介

へび　　HP：3



特　徴：町のみんなをシビレさせている。ゴローが倒れたのもへびにシビレさせられたからだった。どこでも見かける「ざこキャラ」の王道をいく敵キャラ。寒さにも強いらしい。

うさぎ　　HP：3



特　徴：2面から登場してランディーやニーニをしつこく追い掛け回す。しつこいだけで、それほど強くはない。

アルマジロ　　HP：？？？



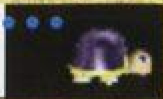
特　徴：どこからともなく転がってきて、ランディーに体当たり攻撃を仕掛けてくる。一度転がりはじめたら止まれないのが玉に傷だ。

たまご　　HP：1



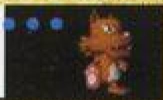
特　徴：かなり弱い。ひよこになる寸前のため、ちょっとしたショックでカラが割れてしまう。唯一気絶させなくても吸い込むことができる。

メットガメ　　HP：10



特　徴：固いこうらで体を覆っているため、普通にシェイカーを投げてもビクともしない。おなかの方をみせた時が狙い目だ。

アントニオ　　HP：？？



特　徴：おばばのペットの狼。ヒットポイントが高いため、普通にシェイクしてもなかなか倒れない。狼と同系の動物に効くシェイク技があれば簡単に倒せるのだが…。

そのほか、おばばにあやつられた様々な動物がランディー達の行く手を阻むぞ。どんな動物でも必ず攻略法があるぞ。動きをよく見て研究しよう。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

本製品にご不明な点がございましたら
ユーザーサポート係までご連絡ください。

尚、ゲームの攻略、ヒントなどに関するご質問はお答えできませんので、御了承ください。製品の改良は絶えず行っており、お買い上げの時期によっては製品内容に若干の違いがあることがあります。

〒492-8208　愛知県稲沢市松下2-1-20　第5松長ビル4F
オンデマンド　ユーザーサポート係
ユーザーサポート電話番号　0587-24-1907
月曜～金曜日（祝日を除く）午前10:00～12:00 午後1:00～5:00
ホームページアドレス　http://www.imart.or.jp/~ondimand/



SLPS 01472

©1998 On DiMand / Digital Kids
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.